HƯỚNG DẪN THANH TOÁN TIỀN NƯỚC QUA ZALO PAY

Tải ứng dụng ZaloPay trên CH Play hoặc App Store với từ khóa "ZaloPay".

Bước 1: Từ giao diện chính của ứng dụng ZaloPay, nhấn vào "Thanh Toán Hóa Đơn"



Bước 2: Nhấn vào "**Nước**" để tạo hóa đơn nước. ZaloPay sẽ lưu hóa đơn này, khi bắt đầu chu kỳ thanh toán mới, ZaloPay sẽ nhắc bạn thanh toán ở giao diện chính.



Ưu đãi dành riêng cho bạn

Nhớ áp dụng mã giảm giá ở bước "Xác nhận giao dịch" nhé.

-(\$	Vay tiêu dùng Giảm 30.000đ đơn từ 1.000.000đ
HSD: 2	1/07/2022
	Cung cấp bởi Zalo Pay

Bước 3: Chọn nhà cung cấp là "Nước Miền Nam"



Bước 4: Kéo xuống và chọn "Trung tâm Nước sạch và VSMTNT An Giang"



Bước 5: Nhập vào **Mã khách hàng**. Mã khách hàng là IDKH được in trên Giấy báo tiền nước hoặc Hóa đơn tiền nước. Mã này sẽ cố định trong suốt quá trình sử dụng của khách hàng.



Nước Miền Nam



Hoá đơn mẫu

9	TRUNG TÂM NƯỚC SẠ MỘI TRƯỜNG NỘNG T Địa chỉ: 33 Nguyễn Thái Hệ TP.Long Xuyên, An Giang MST: 1600558140 HTCN:	CH VÀ VỆ SINH HÔN AN GIANG c, P.Mỹ Binh, DT: A ĐƠN TIẾN NƯỚC (GT ý: Là	Mẫu số: 01GTKT0/001 Kỹ hiệu: NS/0E Số HĐ: 0000000 GT)
Tên khách hàn	g:		
Địa chỉ:			
MST: Mā số			
Số đồng hồ		Chỉ số cũ	Chỉ số mới
Số M ³ tiêu thụ	M ³ theo đôi tượng	Đơn giá (đông)	Thành tiền (đồng)
Cộng tiền hàng: Thuế suất GTGT: Tổng cộng tiền th	%		Ciám Đốc Signature Valid Ký bởi: TRUNC TÁ UNƯỚC SẠCH VÀ VSJIT NOM CHON AN GIANG

Ưu đãi dành riêng cho bạn

Nhớ áp dụng mã giảm giá ở bước "Xác nhận giao dịch" nhé.



Bước 6: Kiểm tra lại thông tin hóa đơn (Tên khách hàng, địa chỉ và số tiền). Nhấn "**Tiếp tục**" để đến bước tiếp theo



Bước 7: Chọn nguồn tiền để thanh toán. Nhấn vào "**Thay đổi**" ở nguồn tiền để chọn: Ví ZaloPlay, Ngân hàng liên kết hoặc Thêm nguồn khác. Sau đó ấn "**xác nhận giao dịch**" để thanh toán tiền nước.





Bước 8: Sau khi thanh toán thành công, màn hình sẽ trả về kết quả chi tiết giao dịch

NGÂN HÀNG LIÊN KẾT

Liên kết được nhiều ngân hàng khác nhau trên 1 tài khoản ZaloPay. Không cần diền lại thông tin ngân hàng cho những lần thanh toán sau.

